

# Inbar Azulay

Freelance Front-end Developer | Vue.js · Angular · TypeScript

05-12-1997 · Dordrecht · +31 6 39 12 92 78 · contact@inbarazulay.com

---

## Profiel

---

Inbar is een freelance front-end developer met bijna tien jaar ervaring bij grote Nederlandse bedrijven, waaronder KPN, Eneco en KLM. Als geselecteerd lid van het Toptal-netwerk brengt hij aantoonbare kwaliteit en internationale ervaring mee. Hij is gespecialiseerd in Vue.js en Nuxt en heeft uitstekende kennis van Angular en TypeScript. Inbar combineert ontwikkelen met UX-design, toegankelijkheid (WCAG) en het opzetten van design systems en CI/CD-pipelines, waardoor hij de volledige front-end voor zijn rekening kan nemen. Recent behaalde hij zijn Nuxt 3 & 4-certificering.

## Opleiding

---

**HBO Informatica** – Avans Hogeschool, Breda – behaald in 2018

**Minor Data Science** – Hogeschool Rotterdam – behaald in 2017

**Cursus Mastering Nuxt: Full Stack Unleashed** – Mastering Nuxt – behaald in 2025

## Talen

---

Nederlands (moedertaal) · Engels (vloeiend) · Spaans (beginner)

## Werkervaring

---

### Lead Front-end Developer | KPN B.V.

*april 2024 - april 2026 · hybride / remote*

Na een succesvolle eerste opdracht bij KPN besloten Inbar en KPN opnieuw samen te werken. Binnen dezelfde afdeling was behoefte aan een meer ervaren front-end developer, die daarnaast kon samenwerken met de andere front-end developers van de afdeling. Inbar werkte aan een applicatie die de workflow voor het beheren van producten binnen het Business-domein transformeert van Excel naar een webapplicatie. Tijdens dit project richtte Inbar zich op het migreren van de applicatie naar de nieuwste versie van Vue 3 en van alle andere gebruikte pakketten. Naast het ontwikkelen was Inbar verantwoordelijk voor het maken van UX-designs, het opzetten en beheren van CI/CD-pipelines in GitHub Actions en het voeren van gesprekken met stakeholders om hun behoeften in kaart te brengen.

Daarnaast werkte Inbar actief mee aan het Design System en de componentenbibliotheek van KPN. Dit is een intern open-sourceproject waarin met Lit Web Components en de Shadow DOM componenten worden gebouwd die onafhankelijk van het gebruikte framework toepasbaar zijn. Toegankelijkheid stond hierbij centraal en werd geborgd met end-to-end tests op basis van de accessibility tree en met visuele regressietests. De componenten zijn gedocumenteerd in Storybook, dat voor alle KPN-medewerkers toegankelijk is.

**Tools:** *Vue.js, Javascript, Typescript, Vanilla JS, HTML5, CSS3, SCSS, Web Components (Lit), Shadow DOM, Storybook, UX/UI Design, Figma, Pinia, Vite, Vitest, Playwright, Jest, Chart.js, Accessibility (A11y), WCAG, OIDC, User Management, JWT, session handling, Jenkins, SonarQube, Jira, Bitbucket, EventSourcing, Streaming API, InfluxDB, Timeseries Processing, Scrum, CI/CD, GitHub Actions, GitHub Copilot, Salesforce*

## Front-end Developer | Vogelzang Dakelementen

oktober 2025 - mei 2026 · remote

Inbar ondersteunde het team bij de integratie van een maatwerk Gantt-chart in de applicatie die Developers House ontwikkelt voor Vogelzang Dakelementen. Binnen korte tijd haalde hij de requirements op bij de stakeholder en implementeerde hij de chart volledig volgens de behoeften van de klant. Na de succesvolle implementatie van de Gantt-chart vervolgde Inbar zijn werkzaamheden voor dit project door verdere functionaliteiten in de front-end te realiseren.

**Tools:** Angular 19, Javascript, Typescript, RxJs, HTML5, CSS3, SCSS, .NET, Bryntum Gantt, Accessibility (A11y), Azure DevOps, Scrum, CI/CD, Claude Code

## Senior Front-end Developer | Eneco

januari 2023 - maart 2024 · hybride / remote

Inbar begon bij Eneco aan een project dat ongeveer een jaar vóór zijn startdatum was gestart. Inbars rol was om samen met een andere front-end developer een dashboardapplicatie te bouwen en te verbeteren. Het doel van de applicatie was om de 24-uursdesk de mogelijkheid te geven de prestaties van alle energie-assets in de volledige Eneco-portfolio te volgen en hen in staat te stellen actie te ondernemen wanneer assets niet op het verwachte niveau presteerden, bijvoorbeeld door verbindingsverlies of onverwachte weersomstandigheden. Vanwege het belang van de applicatie was een groot deel van het project gericht op het opzetten van een veilige applicatie met een zo hoog mogelijke uptime.

Meer informatie: <https://www.eneco.nl/grootzakelijk/duurzame-inspiratie/artikelen/de-virtual-power-plant/>

**Tools:** Vue.js, Nuxt.js, Javascript, Typescript, Vanilla JS, HTML5, CSS3, SCSS, Server Side Rendering (SSR), Pinia, Vite, Vitest, Playwright, Vuetify, Apache ECharts, WebSockets, SignalR, .NET, OIDC, User Management, JWT, session handling, UX/UI Design, Figma, Azure DevOps, SonarQube, Azure Data Explorer (ADX), Timeseries Processing, Scrum, Conclusion Mission Critical

## Lead Front-end Developer | KPN B.V.

augustus 2021 - december 2022

Inbar startte bij KPN in een bestaand team om samen met een andere front-end developer te werken aan een applicatie voor het inzien van adresgegevens binnen KPN. Toen het overgrote deel van deze applicatie was afgerond, sloot hij zich als enige front-ender aan bij nog twee Scrum-teams en nam hij daarnaast een coachende rol op zich binnen de afdeling. Voor het tweede team migreerde hij een bestaande applicatie van Vue.js 2 naar Vue.js 3, met betere performance en onderhoudbaarheid als resultaat. Voor het derde team zette hij een greenfield-applicatie volledig zelf op - van eerste concept tot volledige implementatie - met de vrijheid om zijn eigen toolset samen te stellen. Vanaf de vierde maand tot het einde van de opdracht werkte Inbar in drie teams tegelijk.

Daarnaast droeg Inbar actief bij aan de interne open-source componentenbibliotheek en het Design System van KPN. Dit project was opgezet om de look-and-feel van alle KPN-applicaties te stroomlijnen en toegankelijk te maken. De toegankelijkheid werd getest door middel van end-to-end tests op basis van de accessibility tree en de componenten werden gedocumenteerd in Storybook.

**Tools:** Vue.js, Javascript, Typescript, HTML5, CSS3, SCSS, Vuex, Pinia, Vite, Vitest, Jest, Playwright, Chart.js, Web Components (Lit), Storybook, Accessibility (A11y), WCAG, OIDC, User Management, JWT, session handling, Azure, Jenkins, SonarQube, Jira, Bitbucket, Scrum

## Senior Front-end Developer | Vogelzang Dakelementen

juli 2021 - november 2022

Vogelzang Dakelementen is een bedrijf gespecialiseerd in het maken en verkopen van dakelementen. In de overige uren naast het lopende project bij KPN ondersteunde Inbar de full-stack developer bij het bouwen van de front-end van de maatwerkapplicatie waarvoor Developers House was ingeschakeld. Hij implementeerde de gemaakte designs en vertaalde de wensen van de stakeholders naar een werkende applicatie. De applicatie dient als portal om de dagelijkse werktaken te automatiseren voor iedereen binnen de organisatie.

**Tools:** Vue.js, Javascript, jQuery, HTML5, CSS3, SCSS, .NET Core, Kanban

## Senior Front-end Developer | Twelve

december 2020 - juni 2021

Bij Twelve werkte Inbar binnen twee verschillende teams. In het eerste project hield hij zich bezig met het volledig herschrijven van een ASP.NET front-end naar Vue.js. In het tweede team werkte hij mee aan het opzetten van XO.JS: een Vanilla JS-componentenbibliotheek waarmee op basis van JSON-forms een volledige pagina kan worden opgezet. Dit implementeerde hij om een front-end te bouwen voor een SaaS-project dat destijds door de back-enders van het team werd ontwikkeld.

Meer informatie: <https://github.com/mvneerven/xo>

**Tools:** *Vue.js, Javascript, Typescript, HTML5, CSS3, SCSS, Vuetify, Vanilla JS, Azure DevOps, Scrum*

## Lead Developer | Developers House

juni 2020 - december 2020

Voor Developers House bouwde Inbar een applicatie om Obeya-boards aan te maken en hiermee te werken met verschillende scrumteams. Inbar was in dit project verantwoordelijk voor zowel het UX-design als de gehele ontwikkeling van de applicatie: de front-end, de back-end-API en de DevOps.

**Tools:** *Angular 9, Javascript, Typescript, HTML5, CSS3, SCSS, TSNode, Node.js, Azure DevOps*

## Lead Developer | Developers House

mei 2020 - juni 2020

Voor Developers House bouwde Inbar Pleqqie: een applicatie om kamers en kantoorruimte te reserveren en om tijdens de coronaperiode het aantal mensen op kantoor te kunnen reguleren. Inbar nam bij de bouw van deze applicatie de front-end, de back-end-API en de DevOps op zich en was daarnaast verantwoordelijk voor het UX-design. Na twee weken werd de eerste versie van de app opgeleverd.

Meer informatie: <https://www.pleqqie.nl>

**Tools:** *Vue.js, Javascript, Typescript, HTML5, CSS3, SASS, TSNode, Node.js, Server Side Rendering (SSR), Azure DevOps*

## Lead Developer | Developers House

maart 2020 - mei 2020

Voor Developers House ontwikkelde Inbar een applicatie in Vue.js, waarbij hij ook verantwoordelijk was voor het UX-design. De applicatie maakt het mogelijk om medewerkers of externen te beoordelen op hun functioneren, kennis en ambassadeurschap. De applicatie is voor intern gebruik, maar is door Inbar zo ingericht dat hij white label aan andere klanten kan worden aangeboden. Het doel van de applicatie is uiteindelijk een gemiddelde score waaraan een vorm van beloning of verbetering kan worden gekoppeld. Inmiddels wordt de applicatie intern gebruikt om medewerkers te beoordelen.

**Tools:** *Vue.js, Javascript, Typescript, HTML5, CSS3, SASS, Node.js, Server Side Rendering (SSR), Bootstrap*

## Medior Front-end Developer | KLM Royal Dutch Airlines

januari 2020 - maart 2020

Voor KLM zette Inbar samen met een team een dashboard op voor alle medewerkers binnen KLM. In dit team volbracht Inbar alle front-end-developmenttaken samen met een senior ontwikkelaar. Er werd gewerkt met Scrum en elke twee weken werd een nieuwe versie van het dashboard opgeleverd. Het dashboard bestond uit 'tegels' die elke gebruiker zelf kon kiezen en plaatsen; elke divisie binnen KLM beschikte over een eigen set tegels, waardoor gebruikers een zo persoonlijk mogelijk dashboard konden samenstellen. Naast het bouwen van het dashboard hield Inbar zich bezig met het automatisch testen van de applicatie met Cypress.

**Tools:** *HTML5, CSS3, SASS, JSON, Angular 8, Javascript, Typescript, Accessibility (A11y), Test Automation, Cypress, Git, Scrum, Jira*

## Front-end Developer | Location Solutions

april 2019 - december 2019

FleetTools is een applicatie waarin functies van het bestaande dashboard van Location Solutions zijn versimpeld. Met de gebouwde oplossing kan Location Solutions door middel van CSV-bestanden in grote hoeveelheden tegelijk bestuurders en passagiers van voertuigen toevoegen, wijzigen en verwijderen, en dit in korte tijd. De front-end van de applicatie is gebouwd met Angular en met ASP.NET Core is een API opgezet. De applicatie is volledig responsive en daardoor goed te gebruiken op verschillende apparaten. Gegevens hoeven maar één keer ingevoerd te worden, wat Location Solutions veel tijd bespaart. Er werd gewerkt volgens Scrum en de sprints werden bijgehouden in Jira.

**Tools:** HTML5, CSS3, JSON, Javascript, Typescript, Angular, ASP.NET Core, Git, Scrum, Jira, Bootstrap

## Front-end Developer | Trips in the Cloud

maart 2019 - december 2019, maart 2020 - juni 2020

Trips in the Cloud is een bedrijf dat gps-oplossingen biedt aan verschillende klanten. Voor Trips in the Cloud bouwde Inbar een km-declaratietool waarmee klanten alle gereden kilometers in pdf-formaat kunnen downloaden om deze vervolgens gemakkelijk te kunnen declareren. De app is responsive gebouwd en kan daarom gebruikt worden op tablet, iPhone/Android en vanaf een pc of laptop. Binnen het project werd gewerkt met Scrum, waarbij alle sprintitems werden bijgehouden in Jira.

**Tools:** HTML5, CSS3, JSON, Javascript, Typescript, Angular 7, Git, Scrum, Jira, Bootstrap

## Front-end Developer | Nova One

februari 2018 - februari 2019

Als afstudeerder ging Inbar bij Nova One aan de slag om een dashboardapplicatie te bouwen die inzicht geeft in de prestaties van de chatbot die door Nova One is gebouwd. Het dashboard is gemaakt met Angular en voor de databaseconnectie is in Python een API geschreven.

Na de puntjes op de i gezet te hebben bij het dashboard ging Inbar verder met het uitbreiden van het portaal. Hierin ontwikkelde hij een tool die het AI-model traint door middel van het labelen van binnenkomende berichten bij de chatbot. Tevens schreef hij een tool waarmee eenvoudig nieuwe intents gegenereerd kunnen worden: mogelijke vragen van klanten met de eventuele antwoorden die de bot kan terugsturen. Voor deze tool is een component gemaakt die het schrijven van JSON eenvoudig maakt voor mensen zonder voorkennis. Naast het ontwikkelen was Inbar ook verantwoordelijk voor het aansturen van het front-end-team dat Nova One in India heeft. Er werd gewerkt volgens de Scrum-methode.

**Tools:** HTML5, CSS3, JSON, JavaScript, Typescript, Angular 7, Git, Bootstrap, Bitbucket, Scrum, Python, MongoDB

## Front-end Developer | theFrontDoor

september 2016 - januari 2018

Als stageopdracht bouwde Inbar voor theFrontDoor een custom API-browser, vergelijkbaar met Postman, voor de playout-server van theFrontDoor. In de API-browser moest het onder andere mogelijk zijn om gemakkelijk bestanden van de server af te halen en de afspeelschema's aan te passen. Voor het uitlezen van de API-responses zijn een JSON-view en een XML-view gemaakt. Dit project werd uitgevoerd met Vue.js, waarbij Inbar volledig vrij was in het design (UI); hiervoor maakte hij low-fidelity designs en werkte deze uit in zijn code.

Daarnaast vroeg theFrontDoor Inbar een compiler te schrijven voor het React Native-platform dat binnen het bedrijf werd gebouwd. De compiler is grotendeels gemaakt met behulp van Babel.js en moest variabele import statements omzetten naar een werkend importsript. Verder bouwde hij websites in OctoberCMS en schreef hij hiervoor een aantal plug-ins in PHP. Binnen het team werd gewerkt volgens Scrum.

**Tools:** HTML5, CSS3, JavaScript, Scrum, Node.js, Server Side Rendering (SSR), Babel.js, Git, GitLab, OctoberCMS, PHP, Vue.js, Less